

e-learn

Transformación digital en educación

Por: Liliana Camacho



Si bien muchas instituciones académicas del mundo ya se habían embarcado en la transformación digital, el COVID-19 aceleró el cambio hacia la digitalización.

Los países desarrollados llevaban la delantera en la adopción de las herramientas digitales antes de la pandemia, pero las brechas en materia de digitalización se han hecho evidentes en todas las instituciones educativas, tanto grandes como pequeñas, y no parece haber indicios de que esto pueda revertirse después de la pandemia.

Analizar las cifras de la transformación digital en la educación nos ayudará a descubrir las próximas tendencias en el futuro.

9 formas en que se ha dado la transformación digital de la educación



La aparición del COVID-19 aceleró el aprendizaje en línea en todo el mundo y llevó el número de estudiantes a más de

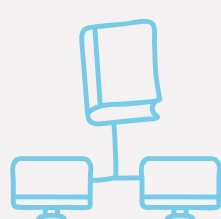
1,6 mil millones en 190 países.

El 94% de la población estudiantil se vio afectada por el cierre de escuelas o centros de aprendizaje y se impuso la urgente necesidad de recurrir a opciones de educación virtual¹.



El 22% de las instituciones

encuestadas se trasladaron a la educación a distancia durante la primera mitad de marzo de 2020, y el 72% lo hizo durante la segunda mitad del mismo mes²



Con el cambio abrupto en la educación durante 2020, la supervisión en línea aumentó significativamente, pues el

54% de las instituciones

usaron servicios de supervisión en línea o a distancia en el año, y el 23% evalúa o planea usarlos³.



Los Massive Open Online Course (MOOCs) han experimentado un **crecimiento impresionante**

en el tráfico y el número de usuarios. Según una encuesta, en su pico en abril de 2020, las plataformas MOOC recibieron tres veces el tráfico que en febrero del 2020.



Los primeros tres proveedores de MOOC tuvieron un

incremento del 25-30%

en el número de usuarios registrados, en comparación con 2018 y 2019, años que se mantuvieron estables en cuanto al número de registros hasta 2020 y el inicio de la pandemia⁴.



Los LMS han sido la herramienta más usada para que las instituciones académicas pudieran volcarse rápidamente al aprendizaje en línea: el

69% de las instituciones

declaró haber usado LMS en todas sus clases a distancia. Las soluciones de video conferencia obtuvieron el segundo lugar con un

29% de tasa de adopción⁵.



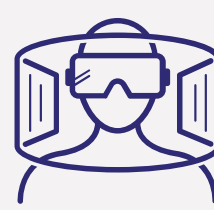
La industria EdTech ha experimentado en total una

tasa de crecimiento de 16,5%

y se espera que los desembolsos alcancen

USD 404 mil millones para 2025,

lo cual representa un crecimiento 2,5 veces superior al alcanzado entre 2019 y 2025⁶.



Las tecnologías de realidad virtual y realidad aumentada encontraron un nicho en las aulas durante 2020 al ofrecer experiencias personalizadas a estudiantes, por lo cual esperan crecer

16.7% para 2023⁷.



La importancia de los dispositivos móviles está creciendo en el aprendizaje en línea; de hecho, se prevé que el aprendizaje mediante celulares se incremente en

20% entre 2020-2027⁸.

¹ United Nations (Aug 2020). 'Policy Brief: Education during COVID-19 and beyond'. [Disponible en línea.](#)

² Garrett, R., Legon, R., et al. (Jul 2020). 'CHLOE 5: The Pivot to Remote Teaching in Spring 2020 and Its Impact, The Changing Landscape of Online Education'. Quality Matters. [Disponible en línea.](#)

³ Grajek, S. (Apr 2020). 'EDUCAUSE COVID-19 QuickPoll Results: Grading and Proctoring'. Educause Review. [Disponible en línea.](#)

⁴ Shah, D. (Apr 2020). 'By the Numbers: MOOCs During the Pandemic'. The Report by Class Central. [Disponible en línea.](#)

⁵ Garrett, R., Legon, R., et al. (Jul 2020). 'CHLOE 5: The Pivot to Remote Teaching in Spring 2020 and Its Impact, The Changing Landscape of Online Education'. Quality Matters. [Disponible en línea.](#)

⁶ Holon IQ (Aug 2020). 'Global EdTech Market to reach \$404B by 2025 - 16.3% CAGR'. [Disponible en línea.](#)

⁷ MarketsandMarkets (Mar 2019). 'Augmented and Virtual Reality in Education Market'. [Disponible en línea.](#)

⁸ Global Industry Analysts, Inc. (Jul 2020). 'Mobile Learning - Global Market Trajectory & Analytics'. [Disponible en línea.](#)